100 DICAS PARA MSX

BOLETIM nº 9

Editora Aleph

TÉCNICAS E TRUQUES DE PROGRAMAÇÃO

Editora Aleph

EDITORA ALEPH
Av. Dr. Guilherme Dumont Villares,
1523 s/4
05640 São Paulo SP
novo telefone: (011) 843-3202

6,30

1 IV 88 TABOÃO DA SERRA - SP

GUILHERME ANTONIO

dBASE II

A **PRINCESSWARE** traz para você com exclusividade dois softwares "best-seller" mundiais. O **dBASE II Plus MSX**, um gerenciador de banco de dados. É o instrumento mais poderoso para manipular informações que você pode obter para o seu micro. Cria-se uma estrutura de dados, uma ficha com seus campos definida por você, e já pode: adicionar dados, listar, deletar, alterar o conteúdo dos campos, etc. Pode-se trabalhar digitando os comandos e obtendo logo as respostas ou relacionando-os de forma estruturada, como numa receita, podendo criar programas para cada necessidade. <Copyright: Ashton-Tate/Datalógica> (Preço de tabela: 13.2 OTN's)

O **SuperCalc 2** é uma planilha de cálculo eletrônica. A mais poderosa e fácil de ser usada. Combina colunas e linhas de uma planilha de cálculo com a armazenagem de dados e rapidez de um microcomputador. O SC2 é uma eficaz e ideal ferramenta de trabalho para administradores, engenheiros, vendedores, pesquisadores, estudantes, operadores de análises financeiras e numéricas em geral. <Copyright: Computer Associates/Compucenter> (Preço de tabela: 13.2 OTN's). São produtos ORIGINAIS, com Manual, disco com Num. de Série, Garantia e Suporte Técnico. Aproveite! Faça já o seu pedido, enviando seus dados completos, anexando cheque nominal e cruzado ou Vale Postal para: PRINCESSWARE Coml e Repres Ltda

Caixa Postal 64635/ CEP 05497/ SP - Fone: (011) 8143776/4489361

* dBASE II Plus MSX ou SuperCalc 2 MSX .... Cz$ 9.800,00

* dBASE II Plus MSX + SuperCalc 2 MSX .... Cz$ 16.000,00

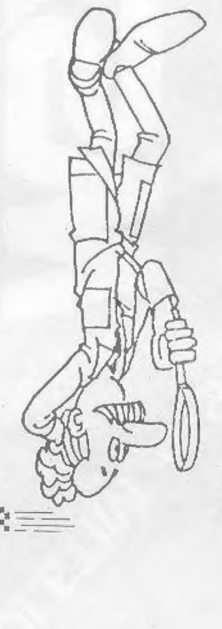
--------------* PROMOÇÃO * Válida até 25/04/88 *--------------

SuperCalc²

Após um longo intervalo, estamos finalmente enviando o boletim nº 9, aproveitando o lançamento de várias novidades: DRIVES LEOPARD DE 3 1/2," um manual didático de programação em D.O.S. e DISK BASIC, muito útil mesmo para os usuários de 5 1/4," o CURSO DE MÚSICA (vol. 1), ensinando toda teoria musical usando o MSX como instrumento e o 100 DICAS PARA MSX, reunião e síntese de milhares de dúvidas atendidas na editora, uma espécie de resposta coletiva atingindo, desde o leitor principiante até o programador experiente.

É deste último livro que extraimos a dica apresentada a seguir.

? EDITORA ALEPH



EDITORA ALEPH

2.P – "SPRITEANDO" A TABELA DE CARACTERES

Muitas vezes sentimos a necessidade de fazer letras ou símbolos se movimentarem na tela como se fossem SPRITES. Isso é simples de ser feito: como podemos definir 256 SPRITES (8x8) e o MSX dispõe de 256 caracteres, podemos transformar cada caractere num SPRITE!

O programa a seguir procura o endereço do começo da tabela de caracteres na váriavel EN (contida nos endereços &HF920 e &HF921) e transfere sua configuração para a região da VRAM reservada para os desenhos dos SPRITES.

```
10 SCREEN 1 : DEFINT A-Z : KEY OFF
20 EN!=PEEK(&HF920)+256*PEEK(&HF921)
30 FOR F=0 TO 2047
40 VPOKE 14336+F,PEEK(EN!+F)
50 NEXT
```

Após rodar este programa, cada SPRITE corresponderá a um dos 256 caracteres do MSX, sendo seu número o próprio código ASC do caractere.

Para ver um dos mil efeitos possíveis a serem empregados com esses recursos, digite a complementação do programa, a seguir:

```
60 INPUT A$
70 L=LEN(A$) : C=3
80 FOR I=1 TO L
90 CH$=MID$(A$,I,1)
100 CH=ASC(CH$)
110 FOR Y=0 TO 96
120 PUT SPRITE I,((C+I)*8,Y-1),,CH
130 NEXT
140 LOCATE C+I-2,12,0 : PRINT CH$
150 NEXT
```

Para rodá-lo, se você já rodou o programa anterior, basta digitar GOTO 60. Desta forma não perdemos o tempo de transferência da tabela de caracteres para a área de SPRITES da VRAM. O programa pede a entrada de uma string (seu nome, por exemplo). Evite os caracteres gráficos de código entre 0 e 31.

Implemente agora seu programa de maneira a aceitar qualquer caractere.

COMO COMPRAR PELO CORREIO

MSX

301 - DOMINANDO O EXPERT	1.104,00
302 - LINGUAGEM BASIC MSX	1.232,00
303 - COL. DE PROGRAMAS VOL. I	1.050,00
305 - APROFUNDANDO-SE NO MSX	1.338,00
306 - COL DE PROGRAMAS VOL. II	1.156,00
307 - JOGOS DE HABILIDADE P/MSX	1.050,00
308 - TABELA DE MNEMÔNICOS Z80	234,00
309 - USANDO O DISK DRIVE NO MSX	1.296,00
310 - HOTLOGO	1.050,00
311 - HOTDATA	956,00
312 - HOTPLAN	892,00
313 - HOTWORD	838,00
314 - SISTEMA DE DISCO PARA MSX	956,00
315 - PROGR. AVANÇADA EM MSX	1.338,00
316 - COMO USAR SEU HOTBIT	1.390,00
317 - CURSO DE BASIC MSX VOL. I	998,00
318 - LINGUAGEM DE MÁQUINA P/ MSX	1.395,00
319 - DRIVES LEOPARD DE 3 1/2"	1.149,00
320 - 100 DICAS PARA MSX	1.410,00
321 - CURSO DE MÚSICA P/MSX	1.365,00
322 - CIRCUITOS ELETRÔNICOS	no prelo

TK

101 - INFORMÁTICA NA ESCOLA	838,00
102 - EXPLORANDO O TK 90X	902,00

APPLE

201 - ASSEMBLY 6502	1.050,00
202 - TABELA DE MNEMÔNICOS 6502	234,00
203 - GUIA DO PROGRAMADOR D.O.S.	998,00
204 - GUIA DO PROGRAMADOR CP/M.	998,00
205 - PEEK, POKE E CALL	1.050,00

Preços Válidos até dia 8 de maio para compras pelo correio.

Nossos livros podem ser encontrados em livrarias e lojas de computação. Se o seu livreiro ou fornecedor habitual não os tiver disponíveis, entre em contato conosco pelo telefone (011) 843-3202. Você pode também comprar os títulos que lhe interessam preenchendo o cupom abaixo, anexando um cheque nominal à ALEPH P.A.P. Ltda., cruzado e enviando-o à EDITORA ALEPH - C.P. 20707 - CEP: 01498 - SÃO PAULO-SP.

Se você não está recebendo seu boletim gratuitamente pelo correio, ou tem algum amigo que gostaria de recebê-lo, não deixe de enviar o cupom abaixo mesmo que não haja pedido de livros.

NOME: ....

END.: ....

CEP: .... **CIDADE:** .... **UF:** ......

TEL: (.....) .... **MICRO(S) QUE POSSUI:** ....

SIM, desejo receber pelo correio os livros a seguir

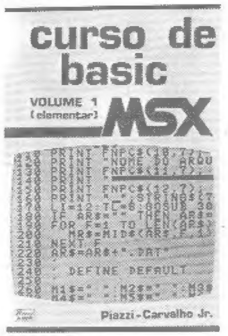
Qtde.	Cód.	Título	Preço unit.	Sub-total
			TOTAL	

e estou anexando o cheque nominal cruzado nº .... **Banco** ....

data . . . /. . . /. . . **Assinatura** ....

MSX MSX MSX MSX MSX MSX MSX MSX MSX MSX MSX

317



320

318

315

305

307

317 - CURSO DE BASIC MSX Vol. 1 - Carvalho Jr. e Piazzi
Escrito por professores de grande experiência este livro apresenta uma primeira abordagem do espetacular BASIC MSX.

320 - 100 DICAS PARA MSX - Oliveira et al
Mais de 100 dicas de programação prontas para serem usadas. Técnicas, truques e macêtes sobre as máquinas MSX.

318 - LINGUAGEM DE MÁQUINA MSX - Figueredo e Rossini
Um livro escrito para introduzir de modo fácil e atrativo os programadores no maravilhoso mundo da Linguagem de Máquina.

315 - PROGRAMAÇÃO AVANÇADA EM MSX- Figueredo, Maldonado, Rosseto
Um livro que leva à perfeição o uso da Linguagem de Máquina no MSX. Para os "cobras" da microcomputação.

305 - APROFUNDANDO-SE NO MSX - Pierluigi Piazzi et al
- Uma abordagem completa da arquitetura de hardware e firmaware do padrão MSX. A "BÍBLIA" do MSX, com todas as rotinas do BIOS e muitas variáveis do sistema.

307 - JOGOS DE HABILIDADE PARA MSX - Martins-Sung-Dias-Guazelli
Jogos de ação e inteligência com rotinas em Linguagem de Máquina para usar todos os recursos de cor e som dos MSX.

319

309

314

303

306

322 AGUARDE

319 - DRIVES LEOPARD DE 3 1/2" - Carvalho-Oliveira-Piazzi
O primeiro livro sobre drives de 3 1/2" lançado no Brasil. Uma obra repleta de informações inéditas.

309 - USANDO O DISK DRIVE NO MSX - Rubens Pereira
O DISK-BASIC MSX, o MSX-DOS e o CP/M comentados e exemplificados de forma completa e didática.

314 - SISTEMA DE DISCO PARA MSX - Oliveira e Pereira
Abordagem didática para orientação do usuário no uso do disk-drive para MSX, detalhando o BASIC DE DISCO e os SOLXDOS.

303 - COLEÇÃO DE PROGRAMAS PARA MSX vol.I - Renato S.Oliveira et al
Programas explicados em ordem crescente de dificuldade ensinando o uso dos recursos do padrão MSX aos usuários principiantes.

306 - COLEÇÃO DE PROGRAMAS PARA MSX vol.II - Renato S. Oliveira et al
Programas APLICATIVOS, UTILITÁRIOS, DIDÁTICOS, JOGOS DE AÇÃO E JOGOS DE INTELIGÊNCIA, explicados detalhadamente para o usuário.

322 - CIRCUITOS ELETRÔNICOS - Raul M. P. Friedmann
Este livro contém programas aplicativos para análise e projeto de circuitos eletrônicos, imperdível para estudantes e profissionais de eletrônica.

316

310

311

312

313

321 LANÇAMENTO !

205

203

204

201

101

102

316 - COMO USAR SEU HOTBIT - Carvalho Jr. et al
Um livro completo sobre as várias aplicações dos micros MSX. Aborda do MSX-LOGO, o BASIC, o HOT-WORD, o HOTPLAN e o HOTDATA.

310 - HOTLOGO - Primeiros Passos -Norma Godoy et al
Uma introdução extremamente didática ao maravilhoso universo da Linguagem LOGO. As crianças são levadas a descobrir e criar seus próprios universos.

311 - HOTDATA - Gerenciador de Dados para MSX - R. Watanabe
Uma abordagem prática e completa, com explicações detalhadas de um poderoso software gerenciador de dados.

312 - HOTPLAN - Planilha de cálculos para MSX - R. Watanabe
Uma das melhores planilhas eletrônicas para o MSX, comentada de forma didática e completa com exemplos práticos.

313 - HOTWORD - Processador de Textos para MSX - R. Watanabe
Como usar todos os recursos de processamento de texto oferecidos pelo HOTWORD explicados clara e didaticamente.

321 - CURSO DE MÚSICA MSX - Barbieri e Piazzi
A teoria e a prática musical ensinada por competentes estudiosos no assunto, usando como instrumento musical um micro MSX.

205 - PEEK, POKE E CALL - Cláudio Machado
Neste livro são fornecidas mais de 100 instruções PEEK, POKE e CALL para agilizar a execução de programas nos micros APPLE's.

203 - GUIA DO PROGRAMADOR DOS - Roberto Massaru Watanabe
Os segredos dos disquetes do Apple desvendados de maneira simples e didática. Como utilizar o DOS 3.3.

204 - GUIA DO PROGRAMADOR CP/M - Roberto Massaru Watanabe
Os segredos do sistema operacional mais difundido em todo o mundo: o CP/M instalado nos computadores Apple.

201 - ASSEMBLY 6502 - - Bernhard Wolfgang Schon
Primeiros Passos para quem quer aprender a programar em linguagem de máquina num Apple. Muitos exercícios resolvidos e exemplos.

101 - INFORMÁTICA NA ESCOLA - Zumerkorn e Foltran
Elaborado por dois experientes professores. Uma obra pensada, com sensibilidade e competência.

102 - EXPLORANDO O TK 90X - M. Silveira
Aprenda todos os principais truques que o manual não contou, digitando programas de ótimo nível.

PARA ACESSAR A MSX INFORMATICA NO VIDEO TEXTO
DIGITE: MSX*INFO + envio

R.r.
29000

IMPRESSO